Vaje 9

Mastnak Matjaž

1.12.1997

Na področju

`z:\PREDAVANJA\POLDE`

smo naredili poddirektorije:

1. `Code`: v katerem bodo izvedbeni moduli
2. `Test`: v katerem bodo testni moduli
3. `Include`: v katerem bodo definicijski moduli
4. `Lib`: v katerem bodo knjižnice
5. `Doc`: v katerem bo dokumentacija

Na prejšnih vajah smo dobili nalogo sestaviti funkcijo, ki bo izračunala približek 2Pi. Najprej smo napisali pogodbo, v kateri smo navedli:

- DESC: opis programa
- PARMS: parametre, ki jih bo funkcija uporabljala
- RESULT: rezultat, ki ga mora funkcija izračunati
- PRE: pogoji, ki se jih mora držati naročnik funkcije
- POST: pogoji, ki se jih mora držati programer

Za realizacijo funkcije rabimo tri osebe:

- prva oseba bo naredila *definicijski modul* – datoteka <ime>.h
- druga oseba bo s pomočjo definicijskega modula naredila *izvedbeni modul* – datoteka <ime>.c, ki jo bo prevedla (*compile*) kot knjižnico (*library*) v datoteko <ime>.obj

- tretja oseba pa bo s pomočjo izvedbenega in definicijskega modula naredila *testni modul* – datoteka <ime>.c. S pomočjo opcije projekt (*project*), v katero vključi testni modul, prevedeni izvedbeni modul in definicijski modul, in funkcije *link* prevede zgoraj navedene datoteke v datoteko <ime>.exe.

Najprej na področju `Code` prva oseba naredi nek poddirektorij v katerega bo shranila definicijski modul. V ta poddirektorij bo tudi druga oseba shranila izvedbeni modul in datoteko <ime>.obj, ki jo bo dobila, ko bo izvedbeni modul prevedla kot knjižnico. Tretja oseba pa bo na področju `Test` naredila nek poddirektorij in tja shranila testni modul in ime projekta <ime>.prj, ki ga dobi s povezovanjem zgoraj navedenih datotek. Rezultat povezovanja je datoteka <ime>.exe, ki mora biti shranjena na istem poddirektoriju, kot testni modul.

Na koncu smo definirali še simbol `typedef`, ki ga lahko uporabljamo za definicijo novih tipov spremenljivk.

Sintaksa:

typedef <definicija tipa> <identifikator>

Primer:

- `byte`:

  ```
  typedef unsigned char byte;
  ```

  `byte` je sedaj ime novega tipa spremenljivke. Če bomo v programu definirali spremenljivko tipa byte, bo ta pravzaprav tipa `unsigned char`.

- `complex`:

  ```
  typedef struct {
    double re, im;
  } complex;
  ```

  `complex` je sedaj ime novega tipa spremenljivke.