Programski jezik c

Tatjana Ahčin

14.10.1997

Znaki za osnovne računske operacije

- „+“: seštevanje
- „-“: odštevanje
- „*“: množenje
- „/“: deljenje; vendar je potrebno vedeti, da pri deljenju celih števil vrne samo celi del
- „%“: vrne ostanek pri deljenju celih števil; pišemo „a % b“

Prireditveni stavki

- „a=a+b“ ali „a += b“ a in b seštejemo in vse skupaj „pospravimo“ v „a“
- „a=a-b“ ali „a -= b“ podobno
- „a=a*b“ ali „a *= b“ podobno

Pomen nekaterih stavkov, ki vsebujejo znake za računske operacije

- „a+=1“, ali „a++“ – „a“ poveča za ena; podobno za ostale operacije
- „++a“ – „a“ najprej poveča za ena, šele potem se „nekaj zgodi“
- „a*=2-5“ – „a“ pomnoži z vrednostjo izraza na desni strani
- „a/=2“ – a deli z 2

Primerjalni stavki

„a==b“ ali sta „a“ in „b“ sta enaka? Odgovor je („da“ (*true*, oziroma nekaj kar je različno od 0) ali „ne“ (*false*, oziroma 0). Podobno velja za:

- „<“, „<=“ – manjše oz. manjše ali enako
- „>“, „>=“ – večje oz. večje ali enako.

Ti stavki imajo vrednost *true* ($\neq 0$) ali *false* (0). Zgled neke primerjave:

```
((znak <= 'z') && (znak >= 'a'))
```

pomeni, da je znak v abecedi (malih črk).

Logične operacije

- „`!=`“ – negacija;
- „`&&`“ – konjunkcija;
- „`||`“ – disjunkcija

Pri teh operacijah dobimo vedno logični odgovor *true* ($\neq 0$) ali *false* (0).

While zanka

While zanka ponavlja neke stavke (tudi sestavljene) dokler je pogoj resničen.

Primer programa z *while* zanko:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
void main (void) {
  int n, np;
  long fakt;
  double fam;
  clrscr();
  printf("Fakulteto katerega stevila naj izracunam?\n");
  scanf("%d", &n);
  fam= fakt= np= n;
  while (n>1) {
    n--;
    fakt = fakt*n;
    fam = fam*n;
  };
  printf("%d! je %ld oziroma %le\n", np, fakt, fam);
}
```

Opomba: Število „n“ smo med izvajanjem stavka *while* zmanjševali. Ker ga potrebujemo za končni izpis, smo ga shranili v „np“.