

Metoda index calculus

$GF(23)^*$ z generatorom 5.

Izberi bazo 'majhnih' faktorjev: $B = \{-1, 2, 3\}$ in sestavi tabelo njihovih logaritmov:

elt	-1	2	3
log	11	2	16

Iščemo logaritem elementa β (Las Vegas). Poišči 'gladko' potenco elementa β , tj. β^x , ki se da razstaviti na faktorje iz B .

Izračunaj $\log(13)$: $13^2 = 169 = 2^3 \iff$
 $\log 13^2 = \log 2^3 \iff 2 \log 13 \equiv 3 \log 2 \iff$
 $2 \log 13 \equiv 6 \pmod{22}$

Sledi $\log 13 \equiv 3$ ali $14 \pmod{22}$.
 Preverimo $\log 13 = 14$.

Izračunaj $\log(14)$:

$14^3 = 2^3 7^3 = 2^3 \cdot 21 = 2^3 \cdot (-2) = -2^4$.
 $3 \log 14 = \log(-2^4) = \log(-1) + \log 2^4 = 11 + 4 \cdot 2 = 19$,
 $\log 14 = \frac{19}{3} = 19 \cdot (-7) = (-3)(-7) = 21$.

Izračunaj $\log(15)$:

$15^3 = 3^3 \cdot 5^3 = 3^3 \cdot 2 \cdot 5 = (-1) \cdot 2 \cdot 3$,
 $3 \log 15 = \log(-1) + \log 2 + \log 3 = 11 + 2 + 16 = 29 = 7$,
 $\log 15 = \frac{7}{3} = 7(-7) = -49 = -5 = 17$.

Izračunaj $\log(7)$:

$7^3 = 49 \cdot 7 = 3 \cdot 7 = 21 = (-1) \cdot 2$,
 $3 \log 7 = \log(-1) + \log 2 = 11 + 2 = 13$,
 $\log 7 = \frac{13}{3} = 13 \cdot (-7) = 63 = -3 = 19$.

Še en primer: $GF(89)^*$ z gen. 3.

tabela logaritmov:

elt	-1	2	3	5
log	44	16	1	70

Izračunaj $\log(7)$:

$7^3 = 76 = 2^2 \cdot 19$, $7^5 = 3 \cdot 5^2$,
 $5 \log 7 = \log 3 + 2 \log 5 = 1 + 2 \cdot 70 = 141 = 5$,
 $\log 7 = \frac{53}{5} = 53 \cdot (-35) = 81$.

Izračunaj $\log(53)$:

$53^3 = 3 \cdot 23$, $53^5 = 2^2 \cdot 17$, $53^7 = 2 \cdot 3^2$,
 $7 \log 53 = \log 2 + 2 \log 3 = 16 + 2 = 8$,
 $\log 53 = \frac{18}{7} = 18 \cdot (-25) = 78$.

Metoda index calculus (splošno)

1. Izberi bazo faktorjev $\mathcal{B} = \{p_1, \dots, p_t\}$, tako da se da dovolj veliko število elementov grupe G dovolj hitro razstaviti v \mathcal{B} .

2. Poišči $t + 10$ lineranih zvez z logaritimi elementov iz \mathcal{B} :

izberi število $k < n$, izračunaj α^k in ga poskusi zapisati kot

$$\alpha^k = \prod_{i=1}^t p_i^{c_i} \iff k \equiv \sum_{i=1}^t c_i \log p_i \pmod{p-1}.$$

3. Sestavi tabelo logaritmov elementov iz \mathcal{B} .

4. Izberi naključno število $k \in \{1, \dots, n\}$, izračunaj $\beta \alpha^k$ in ga poskusi zapisati kot

$$\beta \alpha^k = \prod_{i=1}^t p_i^{d_i}.$$

Končno dobimo

$$\log_\alpha \beta = \left(\sum_{i=1}^t d_i \log_\alpha p_i - k \right) \pmod{n}.$$

Obstajajo različni slučajni algoritmi za metodo Index calculus. Ob sprejemljivih predpostavkah je njihova časovna zahtevnost za pripravljeno fazo

$$\mathcal{O}\left(e^{1+o(1)} \sqrt{\log p \log \log p}\right),$$

za izračun vsakega posameznega logaritma pa

$$\mathcal{O}\left(e^{1/2+o(1)} \sqrt{\log p \log \log p}\right).$$

Varnost bitov pri diskretnem logaritmu

Podatki: (p, α, β, i) ,

kjer je p praštevilo, α primitiven element grupe $GF(p)^*$ in i poljubno naravno število, ki je manjše ali enako $\log_2(p-1)$.

Cilj: izračunaj i -ti bit (oznaka: $L_i(\beta)$) logaritma β za fiksna α in p (začnemo šteti z desne).

$L_1(\beta)$ lahko najdemo s pomočjo Eulerjevega kriterija za kvadratne ostanke po modulu p :

Ker je $w^2 \equiv x^2 \pmod{p} \iff p|(w-x)(w+x)$ oziroma $w \equiv \pm x \pmod{p}$, velja

$$\{x^2 \pmod{p} \mid x \in \mathbb{Z}_p^*\} = \left\{ \alpha^{2i} \pmod{p} \mid 0 \leq i \leq \frac{p-3}{2} \right\}.$$

Od tod pa sledi

β kvadratni ostanek $\iff 2 \mid \log_\alpha \beta$ tj. $L_1(\beta) = 0$, element β pa je kvadratni ostanek če in samo če je

$$\beta^{(p-1)/2} \equiv 1 \pmod{p}.$$

Sedaj pa si oglejmo še primer, ko je $i > 1$.

Naj bo $p-1 = 2^*t$, kjer je t liho število. Potem za $i \leq s$ ni težko izračunati $L_i(\beta)$, verjetno pa je težko izračunati $L_{s+1}(\beta)$, kajti v nasprotnem primeru bi bilo možno uporabiti hipotetični podprogram za rešitev DLP v \mathbb{Z}_p .

Zgornjo trditev bomo dokazali za $s = 1$ oziroma $p \equiv 3 \pmod{4}$. Tedaj sta kvadratna korena iz β po modulu p števili $\pm \beta^{(p+1)/4} \pmod{p}$.

Za $\beta \neq 0$ velja $L_1(\beta) \neq L_1(p-\beta)$, saj iz

$$\alpha^a \equiv \beta \pmod{p} \implies \alpha^{a+(p-1)/2} \equiv -\beta \pmod{p},$$

ker je $(p-1)/2$ liho število.

Če je $\beta = \alpha^a$ za neko sodo potenco a , potem je

$$\alpha^{a/2} \equiv \beta^{(p+1)/4} \text{ ali } -\beta^{(p+1)/4} \pmod{p}.$$

Katera izmed teh dveh možnosti je pravilna lahko ugotovimo iz $L_2(\beta)$, saj velja

$$L_2(\beta) = L_1(\alpha^{a/2}).$$

Algoritem za računanje diskretnega logaritma v \mathbb{Z}_p za $p \equiv 3 \pmod{4}$:

1. $x_0 = L_1(\beta)$, $\beta = \beta/\alpha^{x_0} \pmod{p}$, $i := 1$
2. **while** $\beta \neq 1$ **do**
3. $x_i = L_2(\beta)$
4. $\gamma = \beta^{(p+1)/4} \pmod{p}$
5. **if** $L_1(\gamma) = x_i$ **then** $\beta = \gamma$
6. **else** $\beta = p - \gamma$
7. $\beta = \beta/\alpha^{x_i} \pmod{p}$, $i := i + 1$

Dokaz pravilnosti zgornjega algoritma:

Naj bo

$$x = \log_\alpha \beta = \sum_{i \geq 0} x_i 2^i$$

in definirajmo za $i \geq 0$:

$$Y_i = \left\lfloor \frac{x}{2^{i+1}} \right\rfloor$$

in naj bo β_0 vrednost β v koraku 1.

Za $i \geq 1$, pa naj bo β_i vrednost β v zadnjem koraku pri i -ti iteraciji **while** zanke.

Z indukcijo pokažemo za vsak $i \geq 0$:

$$\beta_i \equiv \alpha^{2Y_i} \pmod{p}.$$

Iz $2Y_i = Y_{i-1} - x_i$ sledi $x_{i+1} = L_2(\beta_i)$ za $i \geq 0$

ter končno še $x_0 = L_1(\beta)$. ■

Končni obsegi

Primer končnega obsega: $\text{GF}(2^4)$

Izberimo $f(x) = 1 + x + x^4 \in \text{GF}(2)[x]$.

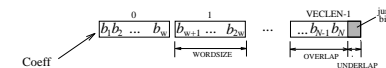
Naj bo $a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 = (a_0, a_1, a_2, a_3)$.

Elementi obsega $\text{GF}(2^4)$ so:

(1000)	(1100)	(1010)	(1111)
(0100)	(0110)	(0101)	(1011)
(0010)	(0011)	(1110)	(1001)
(0001)	(1101)	(0111)	(0000)

Element končnega obsega v predstavimo kot v. V hardwaru ponavadi delamo v $\text{GF}(2)$, torej je 01-vektor, ki ga hranimo v registru dolžine n , in je vsota vektorjev enaka XOR po koordinat.

V softwaru pa hranimo binarni vektor v v b (npr. long integers)



V splošnem obstaja veliko število različnih $\text{GF}(q^m)$ nad $\text{GF}(q)$.

Definirajmo operaciji '+' in '×' v $\text{GF}(p^n)$:

$$(a_0, \dots, a_{n-1}) + (b_0, \dots, b_{n-1}) = (c_0, \dots, c_{n-1}),$$

kjer je $c_i = a_i + b_i \pmod{p}$.

$$(a_0, \dots, a_{n-1}) \times (b_0, \dots, b_{n-1}) = (r_0, \dots, r_{n-1}),$$

kjer je (r_0, \dots, r_{n-1}) ostanek produkta $(a_0, \dots, a_{n-1}) \times (b_0, \dots, b_{n-1})$ pri deljenju z nerazcepnim polinomom $f(x)$ stopnje n .

Primer: $(1011) + (1001) = (0010)$

$$\begin{aligned} (1011) \times (1001) &= (1 + x^2 + x^3)(1 + x^3) = 1 + x + x^5 + x^6 \\ &= (x^4 + x + 1)(x^2 + x) + (1 + x + x^2 + x^3) \\ &= (1111) \end{aligned}$$

Končni obseg $\text{GF}(2^4)^*$: izberemo $f(x) = 1 + x + x^4$. $\text{GF}(2^4)^*$ je generiran z elementom $\alpha = x$.

$\alpha_0 = (1000)$	$\alpha_8 = (1010)$
$\alpha_1 = (0100)$	$\alpha_9 = (0101)$
$\alpha_2 = (0010)$	$\alpha_{10} = (1110)$
$\alpha_3 = (0001)$	$\alpha_{11} = (0111)$
$\alpha_4 = (1100)$	$\alpha_{12} = (1111)$
$\alpha_5 = (0110)$	$\alpha_{13} = (1011)$
$\alpha_6 = (0011)$	$\alpha_{14} = (1001)$
$\alpha_7 = (1101)$	$\alpha_{15} = \alpha^0 = 1$

Log tabela

log	elt	log	elt
0	(1000)	8	(1010)
1	(0100)	9	(0101)
2	(0010)	10	(1110)
3	(0001)	11	(0111)
4	(1100)	12	(1111)
5	(0110)	13	(1011)
6	(0011)	14	(1001)
7	(1101)		

Zech log tabela

$1 + \alpha^i = \alpha^{z(i)}$			
i	$z(i)$	i	$z(i)$
∞	0	7	9
0	∞	8	2
1	4	9	7
2	8	10	5
3	14	11	12
4	1	12	11
5	10	13	6
6	13	14	3

Računanje v **polinomski bazi** je odvisno od izbire polinoma $f(x)$.

Da bi pospešili redukcijo (po množenju ali kvadriranju), si ponavadi izberemo za $f(x)$ nerazcepni **trinom** (to je $x^n + x^m + 1$).

Na žalost nerazcepni trinomi ne obstajajo za poljubno velikost končnega obsega. V tem primeru uporabljamo *pentonome* ali *helptonome*.

Znano je, da ima vsak končni obseg $\text{GF}(p^n)$ bazo nad podobsegom $\text{GF}(p)$ naslednje oblike:

$$B = \{\beta, \beta^p, \dots, \beta^{p^{n-1}}\}.$$

V praksi so takšne baze, ki jih imenujemo **normalne**, zelo praktične za hardversko implementacijo množenja v obsegu $\text{GF}(p^n)$, še posebej, kadar je $p = 2$.

Implementacija

Potenciranje opravimo z algoritmom kvadriranja množi:

$$\alpha^{21} = (\alpha)(\alpha^4)(\alpha^{16})$$

Najprej izračunamo faktorje α , α^2 , α^4 , α^8 , α^{16} , nato zmnožimo.

Namesto 20 množenj smo jih potrebovali le 6.

Ali je lahko kvadriranje hitrejše od (splošnega) množenja?

NE!

$$ab = \frac{(a+b)^2 - a^2 - b^2}{2}.$$

Če je kvadriranje 'lahko', potem tudi splošno množenje ni dosti težje od seštevanja.

DA!

V normalni bazi končnega obsega $\text{GF}(2^n)$ je kvadriranje ciklični zamik, množenje pa ostane težko v splošnem.

V praksi so normalne baze zelo praktične za hardwarsko implementacijo množenja v obsegu $\text{GF}(p^n)$, še posebej, kadar je $p = 2$. In je kvadriranje *ciklični zamik*.

S tem namenom so Mullin, Onyszchuk, Vanstone in Wilson [MOVW88] definirali **optimalne normalne baze** (ONB) kot tiste baze, katerih število koeficientov v reprezentaciji elementov β^{p^i+1} , $i = 0, \dots, n-1$ glede na bazo B je natanko $2n-1$. Z drugimi besedami $n \times n$ -razsežna matrika $T = (t_{mk})$, definirana z $\beta \beta^{p^m} = \sum_{k=0}^{n-1} \beta^{p^k} t_{mk}$, vsebuje natanko $2n-1$ nen ničelnih elementov.

Ni težko preveriti, da je število $2n-1$ absolutna spodnja meja (DN).

Izrek (Mullin et al. [MOVW]):

Obseg $\text{GF}(p^n)$ vsebuje optimalno normalno naslednjih primerih

- (i) $n+1$ je praštevilo in p primitiven element obsega $\text{GF}(n+1)$,
- (ii) $p = 2$, $2n+1$ je praštevilo in bodisi 2 je primitiven element obsega $\text{GF}(2n+1)$ ali n je lih in 2 generira kvadratne ostanke $\text{GF}(2n+1)$.

Mullin et al. [MOVW] so postavili hipotezo, da za $p = 2$ obstajajo optimalne normalne baze natanko tedaj kadar velja en izmed pogojev (i) in (ii).

Hipotezo sta leta 1992 dokazala Gao in Lenstra.